

Ředitel Vyšší odborné školy a Střední umělecké školy Václava Hollara, Praha 3,  
Hollarovo náměstí 2,  
vyhlašuje v souladu s platnými právními předpisy talentovou zkoušku do vzdělávacího programu:  
**82-41-N/11 Interaktivní grafika a 82-41-N/07 Kresba a ilustrace v médiích**  
termíny talentové zkoušky: **10. 6. nebo 11. 6. 2024, pohovor pro pozvané 12. 6. 2024**

### **Kriteria přijetí pro uchazeče o studium na vyšší odborné škole pro školní rok 2024/2025**

**Součástí talentové zkoušky je hodnocení domácích prací, praktická talentová zkouška a pohovor. K pohovoru zve škola ty, kteří budou vybráni na základě výsledků praktické talentové zkoušky.**

Domácí práce (oba obory vzdělání) max 25 bodů

Zájemci o studium oboru Interaktivní grafika přinesou ke zkoušce 10-20 domácích prací uložených na CD, DVD, flash disk, (např. kresby, malby, grafiky, storyboardy, animace, grafický design, fotografie prostorových prací, apod.) formáty souborů: JPG, JPEG, EXE, SWF.

Zájemci o studium oboru Kresba a ilustrace v médiích přinesou ke zkoušce domácí práce v rozsahu 10-20 ks (kresby, malby, grafiky, storyboardy, fotografie trojrozměrných prací apod.) v podepsaných deskách.

#### Praktická talentová zkouška pro obor vzdělání Interaktivní grafika

- |   |                  |
|---|------------------|
| 1. úkol: kresba hlavy podle živého nebo sádrového modelu 1:1, A3, uhel, tužka, rudka – 2 hod. | ... max. 75 bodů |
| 2. úkol: kreslený, nebo malovaný příběh (komiks), barevný A3 – 2 hod.                         | ... max. 75 bodů |
| 3. úkol: test – dějiny umění – 30 min.  | ... max. 20 bodů |
| přestávka 12.30 h. – 13.00h.  |                  |
| 4. úkol: logo, skica černobíle – 1 hod.   | ... max. 75 bodů |
| <u>Pohovor</u> (pro pozvané)  | ... max. 60 bodů |

#### Praktická talentová zkouška pro obor vzdělání Kresba a ilustrace v médiích

- |  |                  |
|--|------------------|
| 1. úkol: kresba hlavy podle živého nebo sádrového modelu 1:1, A3, uhel, tužka, rudka – 2 hod | ... max. 75 bodů |
| 2. úkol: kreslený, nebo malovaný příběh, barevný, A3 – 2 hod.                                | ... max. 75 bodů |
| 3. úkol: test – dějiny umění – 30 min.   | ... max. 20 bodů |
| přestávka 12.30 h. – 13.00   |                  |
| 4. úkol: iniciála, barevně – 1 hod   | ... max. 75 bodů |
| <u>Pohovor</u> (pro pozvané)   | ... max. 60 bodů |

Co s sebou na talentovou zkoušku (pro oba obory): prkno nebo podložka min. velikosti A3, pravítko, lepicí páska, tužky, rudka, uhel, barvy temperové nebo akvarelové, plastická guma, nádoba na vodu, černá tuš, fixy, apod.

Nutnou podmínkou pro přijetí je dosažení minimálně 110 bodů z výtvarné části talentové zkoušky, tj. součet bodů za 1., 2. a 4. výtvarný úkol. V dalším hodnocení se započítávají domácí práce, test a pohovor. Pokud splní podmínky přijímacího řízení více uchazečů než kolik lze přijmout, rozhoduje jejich pořadí podle výsledku hodnocení přijímacího řízení. Bude přijato maximálně 12 nejúspěšnějších uchazečů do studijního programu Interaktivní grafika a 12 nejúspěšnějších uchazečů do studijního programu Kresba a ilustrace v médiích.

Přihlášku je nutné podat do 31. května 2024. K přihlášce je třeba doložit ověřenou kopii vysvědčení ze čtvrtého ročníku střední školy nebo gymnázia a ověřenou kopii maturitního vysvědčení. Pokud nebude uchazeč mít maturitní vysvědčení v době podání přihlášky, je nutné poslat ověřenou kopii poštou později nebo ho přinést s sebou na talentovou zkoušku. Ředitel školy dále vyžaduje potvrzení o zdravotní způsobilosti ke studiu, které potvrzuje praktický lékař uchazeče na přihlášce. Termín talentové zkoušky si vybere uchazeč sám, škole ho nemusí sdělovat.

V Praze dne 2. 1. 2024

Ak. mal. Bohumír Gemrot  
ředitel školy