

Ředitel Vyšší odborné školy a Střední umělecké školy Václava Hollara, Praha 3,
Hollarovo náměstí 2,
vyhlašuje v souladu s platnými právními předpisy talentovou zkoušku do vzdělávacího programu:
82-41-N/11 Interaktivní grafika a 82-41-N/07 Kresba a ilustrace v médiích
termíny talentové zkoušky: **8. 6. nebo 9. 6. 2020, pohovor pro pozvané 10. 6. 2020**

Kriteria přijetí pro uchazeče o studium na vyšší odborné škole pro školní rok 2020/2021

**Součástí talentové zkoušky je hodnocení domácích prací, praktická talentová zkouška a pohovor.
K pohovoru zve škola ty, kteří budou vybráni na základě výsledků praktické talentové zkoušky.**

Domácí práce (oba obory vzdělání) max 25 bodů

Zájemci o studium oboru Interaktivní grafika přinesou ke zkoušce 10-20 domácích prací uložených na CD, DVD, flash disk, (např. kresby, malby, grafiky, storyboardy, animace, grafický design, fotografie prostorových prací, apod.) formáty souborů: JPG, JPEG, EXE, SWF.

Zájemci o studium oboru Kresba a ilustrace v médiích přinesou ke zkoušce domácí práce v rozsahu 10-20 ks (kresby, malby, grafiky, storyboardy, fotografie trojrozměrných prací apod.) v podepsaných deskách.

Praktická talentová zkouška pro obor vzdělání Interaktivní grafika

- | | |
|--|------------------|
| 1. úkol: kresba hlavy podle živého modelu 1:1, A3, uhel, tužka, rudka – 2 hod. | ... max. 75 bodů |
| 2. úkol: kreslený, nebo malovaný příběh (komiks), barevný A3 – 2 hod. | ... max. 75 bodů |
| 3. úkol: test – dějiny umění – 30 min. | ... max. 20 bodů |
| přestávka 12.30 h. – 13.00 | |
| 4. úkol: logo, skica černobíle – 1 hod. | ... max. 75 bodů |
| <u>Pohovor</u> (pro pozvané) | ... max. 60 bodů |

Praktická talentová zkouška pro obor vzdělání Kresba a ilustrace v médiích

- | | |
|---|------------------|
| 1. úkol: kresba hlavy podle živého modelu 1:1, A3, uhel, tužka, rudka – 2 hod | ... max. 75 bodů |
| 2. úkol: kreslený, nebo malovaný příběh, barevný, A3 – 2 hod. | ... max. 75 bodů |
| 3. úkol: test – dějiny umění – 30 min. | ... max. 20 bodů |
| přestávka 12.30 h. – 13.00 | |
| 4. úkol: iniciála, barevně – 1 hod | ... max. 75 bodů |
| <u>Pohovor</u> (pro pozvané) | ... max. 60 bodů |

Co s sebou na talentovou zkoušku (pro oba obory): prkno nebo podložka min. velikosti A3, pravítko, lepicí páska, tužky, rudka, uhel, barvy temperové nebo akvarelové, plastická guma, nádoba na vodu, černá tuš, fixy, apod.

Nutnou podmínkou pro přijetí je dosažení minimálně 130 bodů z výtvarné části talentové zkoušky, tj. součet bodů za 1., 2. a 4. výtvarný úkol. V dalším hodnocení se započítávají domácí práce, test a pohovor. Pokud splní podmínky přijímacího řízení více uchazečů, než kolik lze přijmout, rozhoduje jejich pořadí podle výsledku hodnocení přijímacího řízení. Bude přijato maximálně 12 nejúspěšnějších uchazečů do studijního programu Interaktivní grafika a 12 nejúspěšnějších uchazečů do studijního programu Kresba a ilustrace v médiích.

Přihlášku je nutné podat do 30. května 2020. K přihlášce je třeba doložit ověřenou kopii vysvědčení ze čtvrtého ročníku střední školy nebo gymnázia a ověřenou kopii maturitního

Tel.: +420 267310215-216 | Fax: +420 271732504

Bankovní spojení: PPF PRAHA | | č.ú.: 2002130000/6000

IČO: 61386871 | www.hollarka.cz | info@hollarka.cz

vysvědčení. Pokud nebude uchazeč mít maturitní vysvědčení v době podání přihlášky, je nutné poslat ověřenou kopii poštou později nebo ho přinést s sebou na talentovou zkoušku. Ředitel školy dále vyžaduje potvrzení o zdravotní způsobilosti ke studiu, které potvrzuje praktický lékař uchazeče na přihlášce. Termín talentové zkoušky si vybere uchazeč sám, škole ho nemusí sdělovat.

V Praze dne 10. 2. 2020



Ak. mal. Bohumír Gemrot
ředitel školy